

Sylabus modułu

Kod modułu:	A-1E32																			
Kod ERASMUS/ISCED:	11.3/0612																			
Nazwa modułu:	Technologia informacyjna																			
Typ modułu:	obowiązkowy																			
Kierunek:	Edukacja artystyczna w zakresie sztuk plastycznych, I stopień [6 sem], stacjonarny, ogólnoakademicki, rozpoczęty w: 2013																			
Specjalność:	cały kierunek																			
Jednostka prowadząca:	Instytut Sztuk Pięknych																			
Jednostka, dla której moduł jest oferowany:	Instytut Sztuk Pięknych																			
Język wykładowy:	• polski																			
Liczba godzin - G	sem. 1			sem. 2			sem. 3			sem. 4			sem. 5			sem. 6			Cały moduł	
Forma zajęć - Z	G	Z	E	G	Z	E	G	Z	E	G	Z	E	G	Z	E	G	Z	E	G	E
Punkty ECTS - E	30,0	LB	1,0																30,0	1,0
Koordynator modułu:	Drażyk Waldemar, mgr																			
Opis modułu:	<p>Zajęcia te umożliwiają przypomnienie i rozwinięcie umiejętności obsługi komputera i podstawowych programów pakietu OFFICE oraz wprowadzają do posługiwania się programami graficznymi niezbędnymi w pracy każdego plastyka. Podstawowe treści merytoryczne przedmiotu to:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pamięć komputeraochronai porządkowanie danych przechowywanych w pamięci zewnętrznej (pliki i katalogi) • Praca w sieci LAN i WAN (Przesyłanie i ściąganie plików i folderów). • Tworzenie i modyfikacja dokumentów cyfrowych (edytor tekstu, edytor grafiki). • Algorytmiczne rozwiązywanie problemów. • Komputer jako narzędzie komunikowania się ze światem. <p>W ramach zajęć studenci zapoznają się zprogramami pracującymi jako aplikacje systemu Windows XP/ Windows 7: WORD 2007, PowerPoint 2007, COREL DRAW 11.0, COREL PHOTO-PAINT11.0, IrfanView, Adobe Dreamweaver Cs4.</p>																			
Modułowe efekty kształcenia:	<p>01W Student, który zaliczył moduł, rozumie zastosowania, zasadę działania i możliwości wykorzystania komputera oraz jego oprogramowania</p> <p>02W identyfikuje informacje zapisane cyfrowo (typy plików np.: graficzne, tekstowe, itp.)</p> <p>03W proponuje programy do odczytywania i modyfikacji informacji cyfrowej</p> <p>04W znane mu są standardy przygotowania nauczycieli w zakresie technologii informacyjnej</p> <p>05U wykorzystuje komputer jako źródło informacji i narzędzie do ich przetwarzania</p> <p>06U tworzy dokumenty cyfrowe (edytor tekstu, edytor grafiki), proste strony www i publikuje je online</p> <p>07U opracowuje algorytm tworzenia informacji cyfrowej</p> <p>08U obsługuje peryferyjne urządzenia komputera (drukarka, skaner, itp.)</p> <p>09U posiada umiejętność wykorzystywania technologii informacyjnej w pracy pedagogicznej</p> <p>10K postępuje zgodnie z zasadami etyki i poszanowania praw autorskich w korzystaniu z komputera i oprogramowania oraz sieci WAN i LAN</p> <p>11K jest zorientowany na świadome wykorzystywanie programów komputerowych do rozwiązywania różnych problemów</p>																			