

Sylabus przedmiotu

Kod przedmiotu:	A-1E31-I-1.18
Przedmiot:	Technologia informacyjna
Kierunek:	Edukacja artystyczna w zakresie sztuk plastycznych, I stopień [6 sem], stacjonarny, ogólnoakademicki, rozpoczęty w: 2018
Rok/Semestr:	I/1
Liczba godzin:	30,0
Nauczyciel:	Drażyk Waldemar, mgr
Forma zajęć:	laboratorium
Rodzaj zaliczenia:	zaliczenie na ocenę
Punkty ECTS:	2,0
Godzinowe ekwiwalenty punktów ECTS (łącznie liczba godzin w semestrze):	0 Godziny kontaktowe z prowadzącym zajęcia realizowane w formie konsultacji 30,0 Godziny kontaktowe z prowadzącym zajęcia realizowane w formie zajęć dydaktycznych 20,0 Przygotowanie się studenta do zajęć dydaktycznych 5,0 Przygotowanie się studenta do zaliczeń i/lub egzaminów 5,0 Studiowanie przez studenta literatury przedmiotu
Wstępne wymagania:	Podstawowa obsługa komputera z systemem Windows, umiejętność tworzenia plików i folderów w pamięci zewnętrznej komputera. Podstawowa obsługa internetu: przeglądanie stron www, obsługa poczty elektronicznej.
Metody dydaktyczne:	<ul style="list-style-type: none"> • ćwiczenia przedmiotowe • korekta prac • objaśnienie lub wyjaśnienie • pokaz • z użyciem komputera
Zakres tematów:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Zapoznanie z architekturą systemów i zasadami korzystania z pracowni, przypomnienie ogólnych zasad korzystania z zestawów komputerowych. 2. Edytor tekstu WORD, formatowanie strony, tekstu, obrazków i tabel. 3. Podstawowa obróbka plików graficznych w ogólnodostępnych programach (IrfanView) – kadrowanie, rozjaśnianie, zmiana wymiaru i formatu plików graficznych. 4. Prezentacje multimedialne, wprowadzenie do programu Power Point. 5. Power Point, animacje elementów slajdu, tworzenie własnego tła, wprowadzanie muzyki w tle prezentacji. 6. Zapisywanie i sposoby edycji prezentacji multimedialnej. 7. Zasady tworzenia stron i serwisów internetowych. 8. Publikowanie online stron www.
Forma oceniania:	<ul style="list-style-type: none"> • ćwiczenia praktyczne/laboratoryjne • obecność na zajęciach • przegląd prac • zaliczenie praktyczne
Warunki zaliczenia:	<ul style="list-style-type: none"> • Praktyczny sprawdzian umiejętności obsługi poznanych programów: prace zaliczeniowe z programów: MS Word, MS PowerPoint, Kompozytor stron (SeaMonkey). • Zaliczenie na ocenę.
Literatura:	<ol style="list-style-type: none"> 1. N. Estabrook, B.Vernon, Poznaj INTERNET w 24 godziny, Wydawnictwo Intersoftland 1998. 2. Steve Schwartz, Po prostu Office 2007 PL, Wydawnictwo Helion 2008/06. 3. S. Węgrzyn, Podstawy informatyki, PWN, Warszawa 1982.
Dodatkowe informacje:	e-mail: wdrazyk@poczta.umcs.lublin.pl
Modułowe efekty kształcenia:	<p>04W znane mu są standardy przygotowania nauczycieli w zakresie technologii informacyjnej</p> <p>05U wykorzystuje komputer jako źródło informacji i narzędzie do ich przetwarzania</p> <p>06U tworzy dokumenty cyfrowe (edytor tekstu, edytor grafiki), proste strony www i publikuje je online</p> <p>07U opracowuje algorytm tworzenia informacji cyfrowej</p> <p>08U obsługuje peryferyjne urządzenia komputera (drukarka, skaner, itp.)</p> <p>09U posiada umiejętność wykorzystywania technologii informacyjnej w pracy pedagogicznej</p> <p>10K postępuje zgodnie z zasadami etyki i poszanowania praw autorskich w korzystaniu z komputera i oprogramowania oraz sieci WAN i LAN</p> <p>11K jest zorientowany na świadome wykorzystywanie programów komputerowych do rozwiązywania różnych problemów</p>
Metody weryfikacji efektów kształcenia:	<ul style="list-style-type: none"> • ocena ciągła w trakcie zajęć • wypowiedź ustna • przegląd prac zaliczeniowych