

## Sylabus przedmiotu

Przedmiot:	<b>Technologie informatyczne</b>
Kierunek:	Filozofia, I stopień [6 sem], stacjonarny, ogólnoakademicki, rozpoczęty w: 2013
Tytuł lub szczegółowa nazwa przedmiotu:	Technologie informatyczne
Rok/Semestr:	I/1
Liczba godzin:	30,0
Nauczyciel:	<b>Wiater Paweł, mgr</b>
Forma zajęć:	laboratorium
Rodzaj zaliczenia:	zaliczenie na ocenę
Punkty ECTS:	3,0
Godzinowe ekwiwalenty punktów ECTS (łącznie liczba godzin w semestrze):	15,0 Godziny kontaktowe z prowadzącym zajęcia realizowane w formie konsultacji 30,0 Godziny kontaktowe z prowadzącym zajęcia realizowane w formie zajęć dydaktycznych 15,0 Przygotowanie się studenta do zajęć dydaktycznych 15,0 Przygotowanie się studenta do zaliczeń i/lub egzaminów 15,0 Studiowanie przez studenta literatury przedmiotu
Poziom trudności:	podstawowy
Wstępne wymagania:	Podstawowa znajomość budowy komputera. Podstawy w praktycznym wykorzystywaniu programów komputerowych. Podstawowa znajomość działania Internetu oraz mediów społecznościowych. Podstawowa znajomość pakietu Office i OpenOffice.
Metody dydaktyczne:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ćwiczenia laboratoryjne</li> <li>• dyskusja dydaktyczna</li> <li>• e-learning</li> <li>• film</li> <li>• objaśnienie lub wyjaśnienie</li> <li>• odczyt</li> <li>• opis</li> <li>• opowiadanie</li> <li>• pokaz</li> <li>• wykład informacyjny</li> <li>• wykład konwersatoryjny</li> <li>• z użyciem komputera</li> </ul>
Zakres tematów:	Chmura obliczeniowa i jej zastosowanie w codziennym użytku Internet – powstanie, rozwój oraz obecne trendy web 2.0 – nowa forma komunikacji zapoczątkowana poprzez portale społecznościowe Wykorzystanie internetu i nowych technologii w mediach oraz polityce
Forma oceniania:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ćwiczenia praktyczne/laboratoryjne</li> <li>• inne</li> <li>• obecność na zajęciach</li> </ul>
Warunki zaliczenia:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Praca na zajęciach</li> <li>2. Założenie kont w chmurze obliczeniowej</li> <li>3. Przygotowanie systemu linux na Pendrive</li> <li>4. Przygotowanie prezentacji multimedialnej</li> </ol>
Literatura:	<p>Brookshear J. G., Informatyka w ogólnym zarysie, Wydawnictwo Naukowo-Techniczne, Warszawa 2003.</p> <p>Sokół, M., Internet: przewodnik, Wyd. helion, Warszawa, 2004</p> <p>Uzupełniająca Krysiak K., Sieci komputerowe. Kompendium, Wydawnictwo Helion, Gliwice 2003.</p> <p>Sikorski W., Wykłady z podstaw informatyki, Wydawnictwo Mikom, Warszawa 2005.</p> <p>A. Silberschatz, P. Galvin, Podstawy systemów operacyjnych, Wyd. Nauk-Techn, Warszawa, 2002</p>

Modułowe efekty kształcenia:	<p>01 definiuje główne problemy i zagadnienia współczesnych technologii informacyjnych</p> <p>02 zna podstawowe systemy operacyjne i aplikacje identyfikuje i charakteryzuje pewne dziedziny informatyki jako kluczowe dla nauk filozoficznych</p> <p>03 potrafi wyszukiwać, analizować i oceniać informacje przy użyciu odpowiednio dobranych narzędzi</p> <p>04 sprawnie posługuje się nowoczesnymi technologiami informatycznymi zarówno na poziomie systemów operacyjnych jak i aplikacji i narzędzi sieciowych</p> <p>05 umie rozwiązywać problemy poprzez dobór, wdrożenie i wykorzystanie tzw. wolnego otwartego oprogramowania, również działającego w środowisku darmowego systemu operacyjnego Linux</p> <p>06 wykazuje się dbałością o powierzony sprzęt</p> <p>07 szanuje własność intelektualną w tym prawa autorskie do programów przez używanie darmowego oprogramowania</p> <p>08 jest zorientowany na komunikację z otoczeniem, także przy użyciu nowoczesnych technologii wymiany informacji</p>
------------------------------	--