

Sylabus przedmiotu

Przedmiot:	Tworzenie współczesnych systemów informatycznych
Kierunek:	Informatyka, I stopień [6 sem], stacjonarny, ogólnoakademicki, rozpoczęty w: 2012
Rok/Semestr:	III/5
Liczba godzin:	30,0
Nauczyciel:	Zapała Krzysztof, mgr inż.
Forma zajęć:	wykład
Rodzaj zaliczenia:	zaliczenie na ocenę
Punkty ECTS:	4,0
Godzinowe ekwiwalenty punktów ECTS (łącznie liczba godzin w semestrze):	0 Godziny kontaktowe z prowadzącym zajęcia realizowane w formie konsultacji 30,0 Godziny kontaktowe z prowadzącym zajęcia realizowane w formie zajęć dydaktycznych 0 Przygotowanie się studenta do zajęć dydaktycznych 0 Przygotowanie się studenta do zaliczeń i/lub egzaminów 0 Studiowanie przez studenta literatury przedmiotu
Poziom trudności:	średnio zaawansowany
Wstępne wymagania:	1. Znajomość programowania w językach JAVA bądź C# przynajmniej w stopniu podstawowym 2. Znajomość zagadnień programowania obiektowego przynajmniej w stopniu podstawowym 3. Znajomość zagadnień z zakresu relacyjnych baz danych przynajmniej w stopniu podstawowym
Metody dydaktyczne:	<ul style="list-style-type: none"> • konsultacje • objaśnienie lub wyjaśnienie
Zakres tematów:	<p>Wykład ma na celu zaznajomienie studentów z procesami oraz narzędziami intensywnie wykorzystywanymi w toku produkcji oprogramowania w dużych firmach informatycznych.</p> <p>Treści programowe:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Prowadzenie projektów informatycznych przy zastosowaniu metodyki SCRUM. 2. Systemy zarządzania błędami (ITSS) 3. Systemami kontroli wersji (VCSs) 4. Mapowanie obiektowo-relacyjne (ORMs) 5. Testy jednostkowe (Unit testing) 6. Testy integracyjne (Integration testing) 7. Wirtualizacja środowisk testowych 8. Systemy ciągłej integracji (CI) 9. Automatyzacja pomocniczych procesów przy wytwarzaniu oprogramowania 10. Dobre praktyki w programowaniu obiektowym
Forma oceniania:	<ul style="list-style-type: none"> • końcowe zaliczenie ustne • obecność na zajęciach
Warunki zaliczenia:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Obecność na wykładach. 2. Końcowy egzamin ustny.
Literatura:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Agile Project Management with Scrum (Developer Best Practices) - Ken Schwaber 2. Pro GIT -Scott Chacon (http://git-scm.com/book) 3. Beginning Hibernate (Expert's Voice in Java Technology) - Dave MinterandJeff Linwood 4. Clean Code: A Handbook of Agile Software Craftsmanship - Robert C. Martin