

Sylabus przedmiotu

Przedmiot:	Techniki animacyjne
Kierunek:	Informatyka, II stopień [4 sem], stacjonarny, ogólnoakademicki, rozpoczęty w: 2014
Specjalność:	grafika komputerowa
Rok/Semestr:	I/2
Liczba godzin:	60,0
Nauczyciel:	Polak Joanna, dr hab.
Forma zajęć:	laboratorium
Rodzaj zaliczenia:	zaliczenie na ocenę
Poziom trudności:	podstawowy
Wstępne wymagania:	Biegła znajomość komputera.
Metody dydaktyczne:	<ul style="list-style-type: none">• ćwiczenia laboratoryjne• film• korekta prac• objaśnienie lub wyjaśnienie• opis• warsztaty grupowe• wykład problemowy• z użyciem komputera
Zakres tematów:	Stworzenie części animacyjnej do utworu muzycznego.
Forma oceniania:	<ul style="list-style-type: none">• ćwiczenia praktyczne/laboratoryjne• praca semestralna
Warunki zaliczenia:	Ocena z ćwiczenia semestralnego.
Literatura:	podręcznik Adobe Premiere. podręcznik Adobe After Effects
Modułowe efekty kształcenia:	01 potrafi zastosować narzędzia informatyczne w różnych dziedzinach nauki