

Modułowe efekty kształcenia

Moduł:	Podstawy programowania OpenGL/DirectX
Kierunek:	Informatyka
Specjalność:	grafika komputerowa
Poziom:	II stopień
Typ:	stacjonarny
Profil:	ogólnoakademicki
Rok zatwierdzenia oferty dydaktycznej:	2016

Lista efektów kształcenia jest pusta