

Modułowe efekty kształcenia

Moduł:	Grafika projektowa (g)
Kierunek:	Edukacja artystyczna w zakresie sztuk plastycznych
Specjalność:	Grafika
Poziom:	I stopień
Typ:	stacjonarny
Profil:	ogólnoakademicki
Rok zatwierdzenia oferty dydaktycznej:	2017

Symbol	Opis	Kierunkowe efekty kształcenia	Obszarowe efekty kształcenia
01W	Student, który zaliczył moduł, posiada wiedzę dotyczącą technik i technologii w obszarze grafiki projektowej ze znajomością programów komputerowych	• K_W01	• A1_W10
02W	zna zasady tworzenia layoutów na różnorodne media (druk, internet, multimedia)	• K_W04	• A1_W10
03W	posiada wiedzę o realizacji prac i specyficznych właściwościach wymaganych dla przygotowania np. wydruku poligraficznego, cyfrowego itp.	• K_W09	• A1_W13
04W	zna nowoczesne techniki graficzne i jest świadomym użytkownikiem mediów elektronicznych, niezbędnych w pracy projektanta	• K_W04	• A1_W10
05U	realizuje własne koncepcje artystyczne na gruncie grafiki projektowej posługując się umiejętnie nowoczesnymi i tradycyjnymi technikami warsztatu designera	• K_U01 • K_U03 • K_U05	• A1_U14 • A1_U15 • A1_U17
06U	jest w stanie samodzielnie wybierać i modyfikować techniki i technologie, właściwe dla realizacji zamysłu projektowego	• K_U04	• A1_U16
07U	potrafi zrealizować projekt, przygotowując: publikację do druku, identyfikację wizualną firmy, materiały reklamowe, szatę graficzną serwisu www	• K_U10 • K_U12	• A1_U19
08K	jest świadomy ograniczeń wynikających z zasad prawa autorskiego	• K_K18	• A1_K06
09K	rozumie potrzebę stałego poszerzania wiedzy oraz rozwijania i doskonalenia własnych umiejętności	• K_K02	• A1_K01
10K	jest niezależny w tworzeniu własnych koncepcji artystycznych	• K_K04	• A1_K02