

## Modułowe efekty kształcenia

Moduł:	<b>Wychowanie fizyczne</b>
Kierunek:	Animacja kultury
Specjalność:	cały kierunek
Poziom:	I stopień
Typ:	stacjonarny
Profil:	praktyczny
Rok zatwierdzenia oferty dydaktycznej:	2014

Symbol	Opis	Kierunkowe efekty kształcenia	Obszarowe efekty kształcenia
01	Student, który zaliczył przedmiot, potrafi: posługiwać się podstawową wiedzą na temat kultury fizycznej i wybranych dyscyplin sportowych	<ul style="list-style-type: none"> <li>• K_W02</li> <li>• K_W03</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• H1P_W02</li> <li>• H1P_W04</li> </ul>
02	określić związki pomiędzy aktywnością ruchową a zdrowiem	<ul style="list-style-type: none"> <li>• K_W03</li> <li>• K_W04</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• H1P_W04</li> <li>• S1P_W05</li> </ul>
03	wspierać działania z zakresu rekreacji ruchowej i animacji sportu oraz łączyć je z działalnością kulturalną	<ul style="list-style-type: none"> <li>• K_U04</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• H1P_U04</li> </ul>
04	realizować wartości związane z kulturą fizyczną	<ul style="list-style-type: none"> <li>• K_U04</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• H1P_U04</li> </ul>
05	dostrzec i docenić znaczenie aktywności ruchowej w życiu człowieka	<ul style="list-style-type: none"> <li>• K_K07</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• H1P_K06</li> </ul>